

## Note di utilizzo del programma

Queste sono delle brevi note che illustrano come eseguire l'installazione del programma per la gestione dei contest VHF UHF SHF ed il suo utilizzo, per eventuali problemi che si riscontrano nell'installazione o nell'uso potete scrivere una EMail con una descrizione del problema a: iv3ehh@iv3ehh.it oppure a iv3ehh@tin.it

Il programma per l'esecuzione richiede che sul computer sia installato il sistema operativo Windows 95 o superiore, la scheda grafica ed il monitor devono supportare la risoluzione minima di 800 x 600 e lo schermo deve essere configurato con visualizzazione caratteri piccoli 96 dpi (vedere sul pannello di controllo - schermo - impostazioni - avanzate ), la memoria ram minima deve essere di 32Mb (si consiglia 64 o maggiore in funzione comunque del S.O. in uso).

Una volta scaricati in una directory di comodo il file del set di installazione del programma con un doppio click sul file scaricato si esegue l'autoestrazione dei files di installazione.

I files saranno scompattati nella stessa directory, individuare il file SETUP.EXE ed attivarlo eseguendo un doppio click sullo stesso.

A questo punto inizia la procedura di installazione, l'installazione chiede se si desidera cambiare la directory di destinazione del programma (si consiglia di non modificare questa scelta) confermare eseguendo un click sull'icona di installazione, la procedura installa tutti i programmi e le librerie necessarie per l'esecuzione.

Se al termine dell'installazione compare una segnalazione di errore che il programma di installazione non è in grado di installare il file CC245IT.DLL confermare con la scelta IGNORA (questo può essere determinato dal fatto che sul computer è già esistente questa libreria e quindi non è necessario installarla nuovamente), al termine dell'installazione nel menù Start - Programmi troverete l'icona per poter eseguire il programma.

Nel caso in fase di installazione non si riuscisse ad eseguire l'installazione eseguire il programma SETUP.EXE da dentro il file compresso, aprire il file con winzip senza scompattarlo e fare doppio click sul programma setup.exe.

## Informazioni comuni a tutte le funzioni ed uso dei tasti o comandi

Il programma Contest VHF-UHF-SHF consente la gestione dei Contest che si svolgono nelle bande VHF-UHF-SHF.

Per la gestione il programma utilizza una serie di archivi che sono elencati nel capitolo di specifica degli stessi visibile nel menù aiuto del programma.

Lo svolgimento del programma viene effettuato sotto il controllo di una interfaccia grafica composta da una serie di sottomenù in ognuno dei quali sono attivabili le specifiche funzioni, la risoluzione grafica da utilizzare deve essere almeno 800 x 600 pixel.

In questa guida si utilizzano alcune terminologia che per comodità d'uso sono così riassunte:

**Record** : Con questo termine si identificano tutte le informazioni relative ad un soggetto (es. QSO, Contest, Province, Moltiplicatori, ecc. ecc.).

**Archivio** : Insieme di record che identificano un raggruppamento omogeneo di informazioni (es. Log, Province, Frequenze, ecc.)

**ComboBox** : Con questo termine si indica la casella di testo presente sulla schermata che ha la possibilità di visualizzare un elenco da cui è possibile eseguire una scelta per facilitare le scelte dell'operatore. La casella in questione è riconoscibile dal fatto che all'estremità destra della stessa compare un bottone con una freccia rivolta verso il basso, cliccando sul bottone freccia compare un elenco da cui è possibile effettuare la scelta.

I comandi utilizzati nelle varie funzioni sono uguali per tutte le funzioni e sono attivabili cliccando con il tasto sinistro del mouse sul bottone relativo al comando o usando la combinazione di tasti ALT+ Lettera che nel bottone del comando appare sottolineata.

I comandi sono:

**Inserimento** : Permette l'inserimento di nuovi record in archivio. Una volta attivato il comando la funzione cancella tutte le informazioni presenti sul video e si predispose per accettare le nuove informazioni per il nuovo record. Per quanto riguarda le informazioni inserite queste saranno registrate in archivio solo quando l'utente decide che le informazioni inserite sono corrette e lo conferma con la pressione del tasto del comando **Conferma**.

**Modifica** : Consente la modifica delle informazioni presenti sul video, con la pressione del tasto **Conferma** tutte le modifiche apportate saranno registrate in archivio. Fino a quando l'utente non conferma le modifiche con il comando **Conferma** è possibile posizionarsi su qualsiasi campo del video per apportare le modifiche volute.

**Elimina** : Permette la cancellazione del record attualmente visualizzato sul video dall'archivio, prima di eseguire la cancellazione viene chiesta una conferma se si desidera effettivamente eseguire la cancellazione, se l'utente conferma la cancellazione del record questo sarà eliminato dall'archivio e non sarà possibile eseguire il recupero del record cancellato.

**Precedente** : Passa alla informazione precedente dell'archivio.

**Successivo** : Passa alla informazione successiva dell'archivio.

**Lista** : Visualizza le informazioni dell'archivio in una finestra in modalità lista. Il comando una volta attivato cambia il nome sul bottone di comando e si predispone alla chiusura della lista. Selezionando con il mouse una determinata riga e dando il comando **Fine lista** l'informazione selezionata viene visualizzata sullo schermo.

**Ricerca** : Attiva una maschera per la ricerca di informazioni sull'archivio. In questa maschera il programma elenca i nomi dei campi dell'archivio sui quali è possibile eseguire la ricerca. Oltre che ai nomi dei campi la schermata richiede anche di indicare il criterio di ricerca e la modalità di ricerca. Per la definizione completa dei criteri di ricerca e le modalità vedere la parte che descrive la funzione di ricerca.

**Annulla** : Con questo comando si annullano le eventuali modifiche apportate alle informazioni presenti sul video dopo che è stato attivato il comando **Modifica** o **Inserimento** a condizione che non sia ancora stato eseguito il comando **Conferma**, in pratica le modifiche apportate dopo comando **Modifica** o **Inserimento** ma prima di aver dato il comando **Conferma** sono annullate e le informazioni sul video sono ripristinate alla condizione iniziale, nessuna modifica o inserimento di nuovo record in archivio.

**Conferma** : Con questo comando si conferma l'intenzione di apportare le modifiche o l'inserimento del nuovo record in archivio.

**Conferma QSO** : Con questo comando si conferma l'intenzione di ripristinare la validità del qso precedentemente annullato.

**Fine** : Termina la funzione, chiude la videata e ritorna al menù principale.

### **Significato e funzionamento di alcuni comandi presenti nelle schermate di inserimento qso.**

Nell'inserimento dei qso alcuni tasti hanno un utilizzo e comportamento diverso da quanto illustrato sopra, uso e comportamento che sono di seguito descritti.

All'avvio della funzione di inserimento di nuovi qso nel log il programma provvede a ricaricare e ricontrollare gli eventuali qso già registrati, in questa fase riesegue anche il ricalcolo del punteggio.

Nell'inserimento dei dati di un QSO il passaggio da un campo ad un altro avviene con l'uso del tasto Tab ( Tasto tabulazione di norma posto nella seconda riga di tasti all'estrema sinistra), con il tasto Invio (o Enter), con la barra spaziatrice o spostandosi con il mouse.

Una volta arrivati all'ultimo campo con il completamento dello stesso il qso viene registrato e comparirà nella finestra che elenca gli ultimi qso effettuati.

Qualora si dovesse modificare un qso fatto in precedenza ci si deve posizionare con il cursore nel riquadro che elenca i qso fatti, effettuare un doppio click del mouse sul qso voluto e quindi scegliere il tasto/comando **Modifica**, tutti i dati del qso saranno riportati nei campi di introduzione dati e viene attivato il tasto/comando **Conferma**.

A questo punto è possibile effettuare la modifica desiderata ed alla fine confermare le modifiche fatte con il tasto/comando **Conferma**.

Volendo cancellare un qso si deve posizionare il cursore nel riquadro dei qso fatti e scegliere il tasto/comando **Cancella**, questo non cancella il qso ma lo imposta come cancellato, azzera il qrb e gli eventuali moltiplicatori ad esso associato.

Prima di effettuare la cancellazione viene chiesta la conferma della scelta con un messaggio di avvertimento che riporta il N. de qso ed il call relativo, confermando si cancella il qso.

Un qso cancellato è sempre possibile renderlo di nuovo valido

Per ripristinare un qso cancellato (in pratica renderlo di nuovo valido) si posiziona il cursore nel riquadro dei qso fatti si sceglie il qso da ripristinare, se questo è un qso segnato come cancellato viene attivato il tasto/comando **QSO Valido** con il quale è possibile rendere di nuovo valido il qso con il relativo ricalcolo dei punteggi, moltiplicatori e qrb.

Utilizzo del programma.

Il programma quando viene avviato richiede l'anno del contest in quanto per tutti i contest viene creata una cartella che conterrà tutti i log di quell'anno per cui è possibile andare a rivedere anche i log di contest fatti in anni precedenti.



Una volta indicato l'anno di riferimento dei contest rappresenta la schermata iniziale del programma.



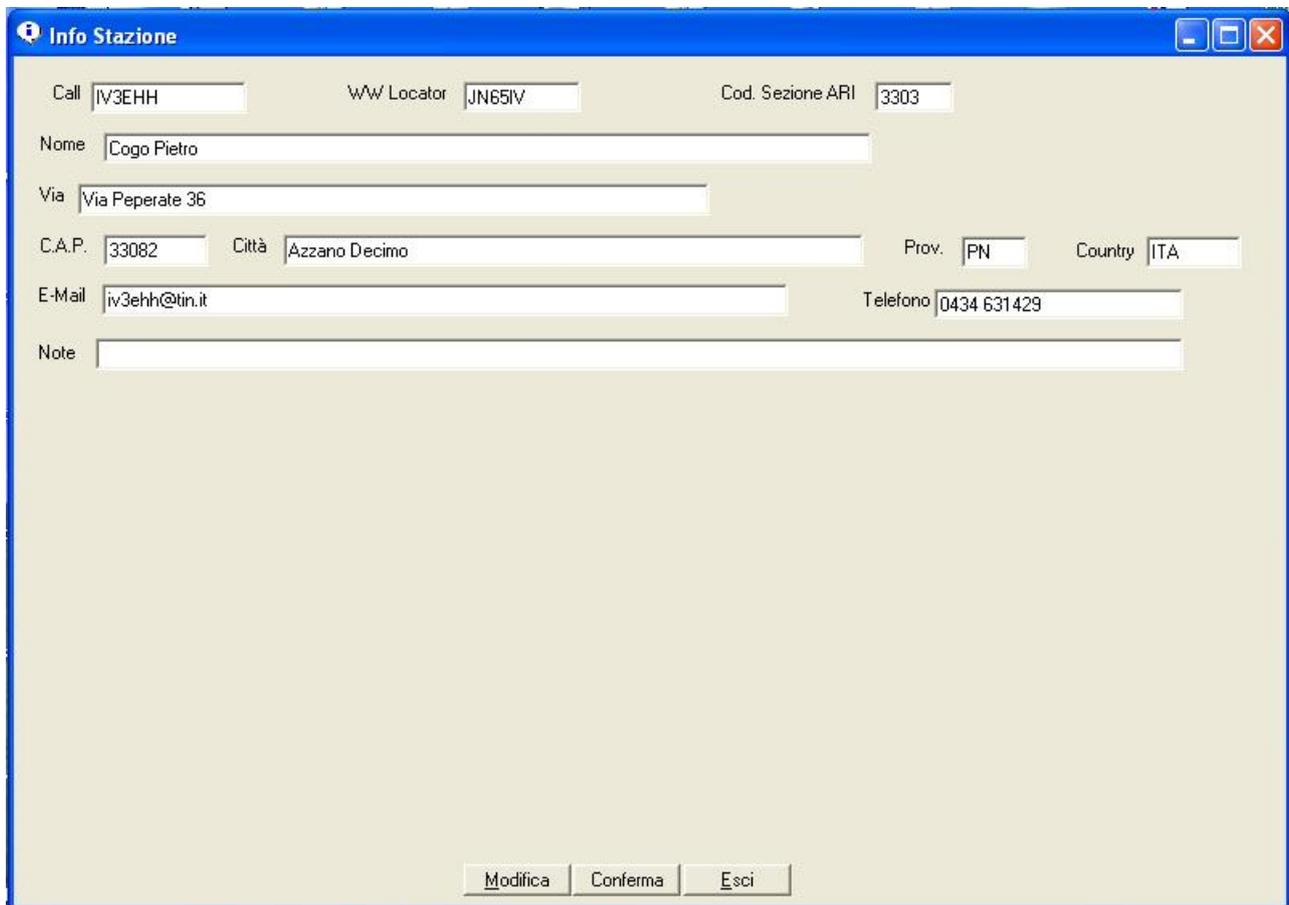
Ogni voce di menù che compare nella riga superiore ha un proprio sottomenù che si attiva con un click del mouse sulla voce corrispondente oppure utilizzando la combinazione dei tasti Alt+ Lettera maiuscola del menù (es. Alt+A apre il sottomenù Archivi, Alt+U apre il sottomenù utilità e così per le altre voci).

Per selezionare una delle funzioni dello specifico menù ci si può spostare con il mouse per posizionarsi sulla voce che interessa oppure si possono utilizzare i comandi FRECCIA in SU o FRECCIA in GIU' e quindi il tasto INVIO.



Il programma per il funzionamento necessita di alcune informazioni generiche ed altre particolareggiate in funzione del contest.

Le informazioni generiche serviranno al programma per la successiva compilazione di altre schermate ma anche per la compilazione dei log, quella che segue è la schermata dove devono essere indicati i dati dell'utente, per modificare i dati presenti sul video si deve prima scegliere con il tasto/comando **Modifica** quindi effettuare le variazioni necessarie ed alla fine confermare il tutto con il comando **Conferma** (vedi apposito tasto comando sulla schermata).

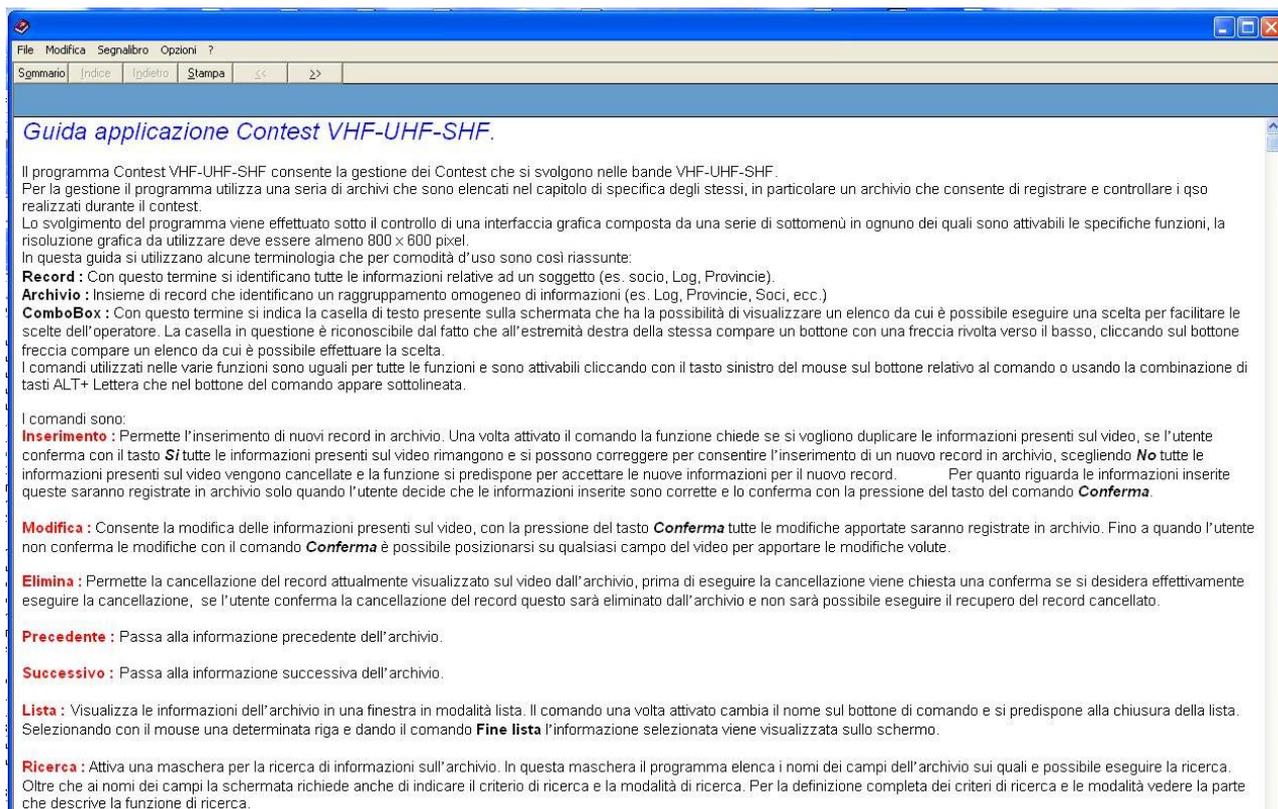


The screenshot shows a window titled "Info Stazione" with a blue title bar and standard Windows window controls. The form contains the following fields:

Call	IV3EHH	WW Locator	JN65IV	Cod. Sezione ARI	3303		
Nome	Cogo Pietro						
Via	Via Peperate 36						
C.A.P.	33082	Città	Azzano Decimo	Prov.	PN	Country	ITA
E-Mail	iv3ehh@tin.it			Telefono	0434 631429		
Note							

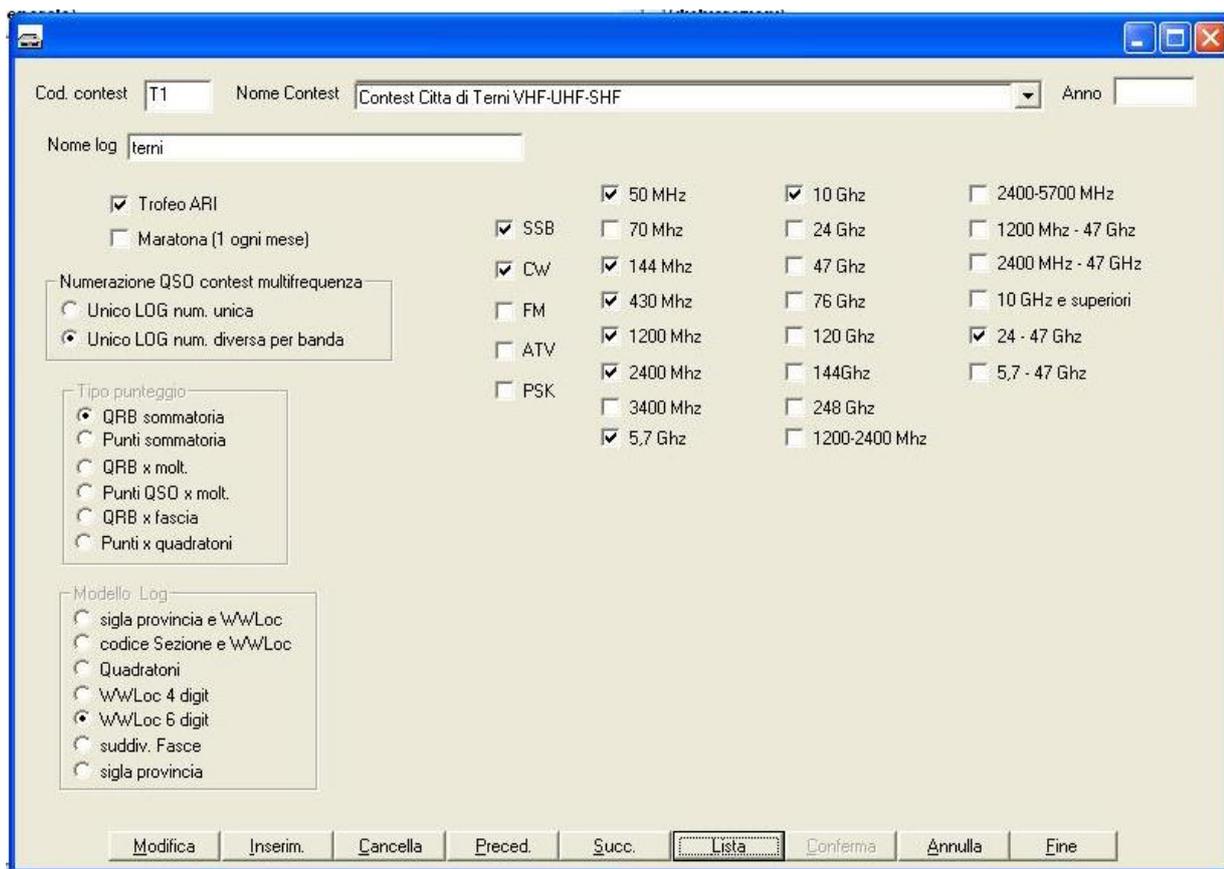
At the bottom of the window, there are three buttons: "Modifica", "Conferma", and "Esci".

Con la funzione Aiuto nel menù INFO si accede ad una breve guida nella quale sono spiegate alcune funzioni base comuni a tutte le schermate, l'elenco degli archivi che sono usati nel programma con la specifica dei dati che costituiscono gli archivi.



Quelle che seguono sono funzioni che l'utente normalmente non utilizza ma che sono messe a disposizione di chi vuole aggiungere altri contest non previsti attualmente.

Ogni contest è caratterizzato da specifiche informazioni che lo riguardano, con la schermata seguente è possibile configurare i parametri generali del contest, per la descrizione dei singoli campi fare riferimento alla descrizione archivi che è possibile consultare dal Menù Info alla voce Aiuto.



Come si può notare con queste informazioni si determinano il nome del contest, il nome sintetico (usato per la generazione del log), le frequenze per le quali è previsto lo svolgimento del contest, i modi possibili, l'indicazione se trattasi di trofeo ARI, Maratona, le modalità di calcolo del punteggio, i tipi di schermata che il programma propone in funzione dei dati che vengono scambiati nei vari contest ed il tipo di numerazione da usare.

Il segno di spunta sulle varie frequenze e modi stà ad indicare che il contest prevede l'uso di queste frequenze e modi.

Sulla parte sinistra della schermata ci sono degli indicatori che servono per stabilire alcune funzionalità tipiche del contest, queste scelte all'interno del riquadro sono esclusive una delle altre in pratica una scelta esclude automaticamente tutte le altre.

Il primo indicatore permette di scegliere il tipo di numerazione nei contest dove sono previste più frequenze con compilazione di un unico log, occorre indicare se trattasi di unico log con unica numerazione o di unico log ma con numerazione diversa per banda.

Il secondo indicatore riguarda il tipo di punteggio che viene usato nel contest e dal programma di log, le scelte possibili sono:

Sommatoria QRB

Sommatoria di punti senza moltiplicatori

QRB x Moltiplicatori

Punto QSO x Moltiplicatori

QRB x Fascia

Punti x Quadratori lavorati (es. JN65)

Il terzo indicatore permette di scegliere il modello di log da visualizzare per l'inserimento dei qso.

I schermate di log possibili illustrate di seguito e sono:

Log con inserimento della provincia e del WWLocator

Log con inserimento del codice sezione e del WWLocator

Log con inserimento WWLocator per il calcolo dei quadratori moltiplicatori

Log con inserimento del WWLocator a 4 caratteri (es. JN65 )

Log con inserimento del WWLocator a 6 caratteri

Log con inserimento del WWLocator e del codice fascia

Log con inserimento della sola provincia senza WWLocator

Particolare attenzione va rivolta al codice contest, infatti questo codice viene utilizzato in abbinamento alla schermata successiva per determinare eventuali correttivi al punteggio nei contest dove questi sono previsti.

Contest		Cod. Contest			
Contest Citta di Terni VHF-UHF-SHF		S1			
<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 50 MHz	<input type="text" value="4"/>	Moltiplicatore 10 GHz	<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore SSB
<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 70 MHz	<input type="text" value="5"/>	Moltiplicatore 24 GHz	<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore CW
<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 144 MHz	<input type="text" value="6"/>	Moltiplicatore 47 GHz	<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore FM
<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 430 MHz	<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 76 GHz	<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore ATV
<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore 1200 MHz	<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 120 GHz	<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore PSK
<input type="text" value="2"/>	Moltiplicatore 2400 MHz	<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 144 GHz		
<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 3400 MHz	<input type="text" value="0"/>	Moltiplicatore 248 GHz	<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore X Quadrato
<input type="text" value="3"/>	Moltiplicatore 5700 MHz			<input type="text" value="1"/>	Punto x quadrato
				<input type="text" value="1"/>	Punto x QSO Italia
				<input type="text" value="1"/>	Punto x QSO Estero
				<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore x Italia
				<input type="text" value="1"/>	Moltiplicatore x Estero
				<input type="text" value="1"/>	Punto x Provincia o Sezione

Buttons: Modifica, Inserim., Cancella, Preced., Succ., Lista, Conferma, Annulla, Esci

Questa tabella moltiplicatori viene utilizzata in quei contest ove è previsto un correttivo al punteggio in funzione della banda o in funzione del modo, inoltre consente di impostare il valore del punteggio o del moltiplicatore qualora il contest lo preveda.

Questi parametri sono legati al contest dal codice contest, per i contest che utilizzano gli stessi valori di moltiplicatore si può utilizzare lo stesso codice.

La schermata seguente serve per predisporre i dati descrittivi del RTX e dell'antenna in funzione della frequenza, questi dati saranno automaticamente riportati nella fase di generazione del log.

I dati Cod.frequenza, Frequenza, Descrizione X EDI e Cat. Trofeo sono di uno interno al programma per poter compilare i log nella fase di esportazione.

Tabella frequenze							
Frequenze							
Cod. freq.	Frequenza	Descrizione X EDI	Cat.trofeo	RX		TX	Antenna
50	50M	50 MHz	31			ICOM IC 706	
70	70M	70 MHz	33				
144	144M	145 MHz	1			Kenwood TS711	IOWXX 16 elem.
430	430M	435 MHz	3			Kenwood TS811	Home Made LOG Periodic
1200	1200M	1,3 GHz	5				
2400	2400M	2,3 GHz	7				
3400	3400M	3,4 GHz	9				
5700	5700M	5,7 GHz	11				
10000	10G	10 GHz	13				
24000	24G	24 GHz	15				
47000	47G	47 GHz	17				
76000	76G	76 GHz	19				
120000	120G	120 GHz	21				
144000	144G	144 GHz	23				
248000	248G	248 GHz	25				
0	12_24M	1200-2400 MHz	35				
0	12U	1200 MHz - 47 GHz	37				
0	24_47G	24-47 GHz	39				
0	57U	5,7 GHz e superiori	41				
0	24U	2400 MHz - 47 GHz	43				
0	10U	10 GHz e superiori	29				
0	24_57M	2400-5700 MHz	27				

#### Menù e funzioni Utilità.

Con le funzioni disponibili in questo menù si possono eseguire le funzioni di generazione log per il contest, impostazioni specifiche per il log, esportazione del log in vari formati, importare aggiornamenti all'archivio call-wwlocator-sezione-provincia.



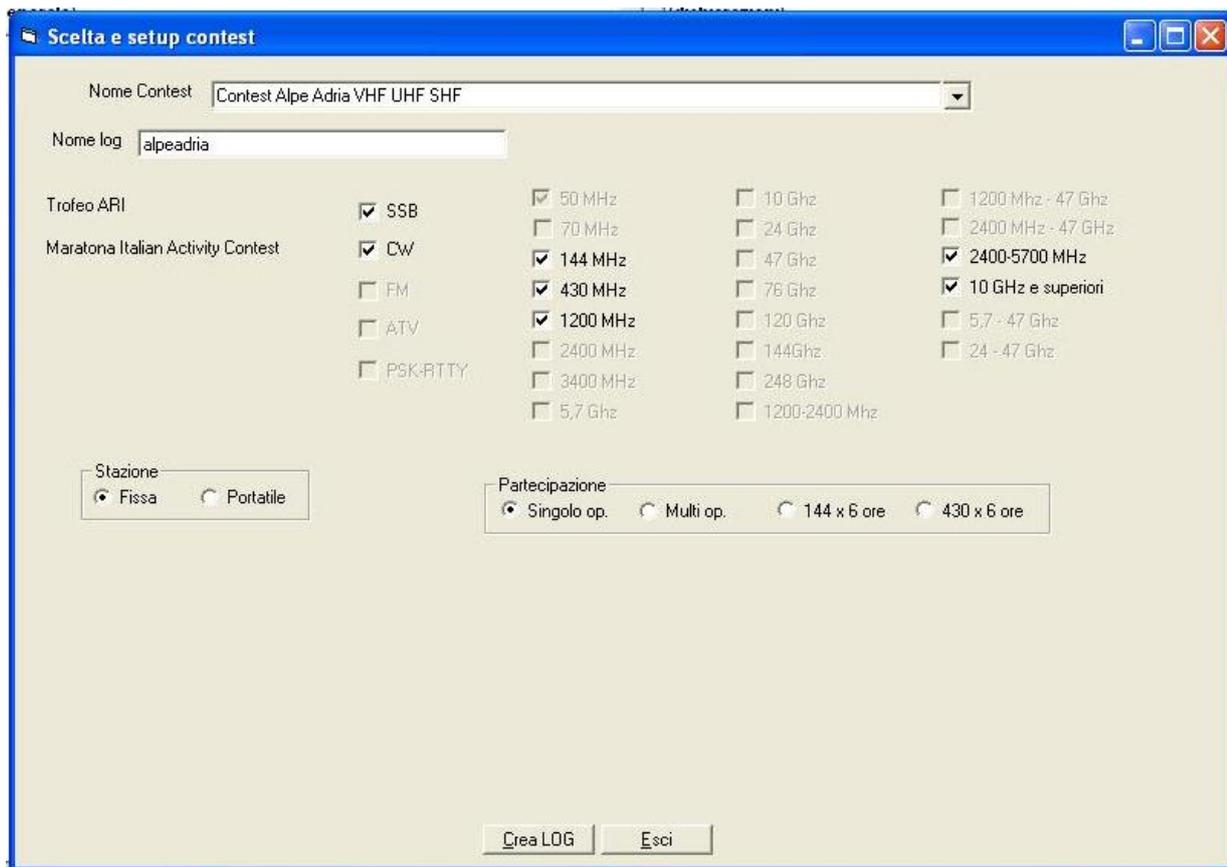
### Funzione Generazione log Contest

Questa funzione genera i log necessari per i vari contest, saranno generati tanti log quante sono le frequenze selezionate, il nome del log sarà composto dal nome-log e dalla frequenza, (esempio di nome log : alpedria-144m.mdb).

Il programma propone tutte le frequenze per le quali è previsto il contest, stà all'utente scegliere le frequenze alle quali intende partecipare e solo per quelle sarà generato il relativo log.

Alla fine della generazione del log il programma avvisa della avvenuta creazione del log ed inoltre ricorda di aggiornare i parametri del log, questi sono parametri relativi ad ogni singolo log e sono illustrati nella schermata successiva.

Prima di procedere con la generazione del log impostare il tipo di stazione Fissa o Portatile e la modalità di partecipazione Singolo, Multi operatore, 144 x 6 ore o 430 x 6 ore



Parametri relativi al singolo log.

Questi parametri sono relativi al solo log che compare nella riga blu in alto sulla schermata.

Devono essere compilati accuratamente per consentire una corretta esportazione dei dati per l'invio ai manager, alcuni parametri si possono compilare anche dopo il contest ma sempre prima della generazione del log da inviare, altri parametri invece sono indispensabili per un corretto funzionamento del programma, in particolare vanno obbligatoriamente compilati prima del contest:

- La differenza ora PC/UTC, questa determina il calcolo dell'orario che viene registrato per ogni qso,
- il tipo di inserimento del QSO se on-line (durante il contest) oppure dopo il contest,
- la gestione dei qso doppi (se accettare o meno i qso doppi, viene comunque segnalato che trattasi di qso doppio e viene richiesta la conferma di inserimento)
- il locatore da dove si partecipa al contest
- la fascia di appartenenza (per i contest che lo prevedono)

Anche per questa funzione alla fine delle modifiche per confermare i dati introdotti si utilizza il tasto/comando MODIFICA.

**Contest prova-50M**

Call  Call x Contest  WW Locator  Cod. Sezione ARI

Nome

Via

C.A.P.  Città  Prov.

E-Mail  Telefono

Differenza ora PC/UTC  
 0 ore  
 1 ora  
 2 ore

Inserim. QSO  
 On-line  
 Dopo contest

Gestione QSO doppi  
 Accetta  
 Non accettare  
 Segnala e accetta

Partecipazione  
 Singolo op.  
 Multi op.

Stazione  
 Fissa  
 Portatile

Categoria

Frequenza  WW Loc. contest  Fascia

Località contest

Antenna  Altitudine s.l.m.  Altezza antenna

RX

TX  Power

Data inizio  Ora inizio  Data fine  Ora fine

Team

Note1

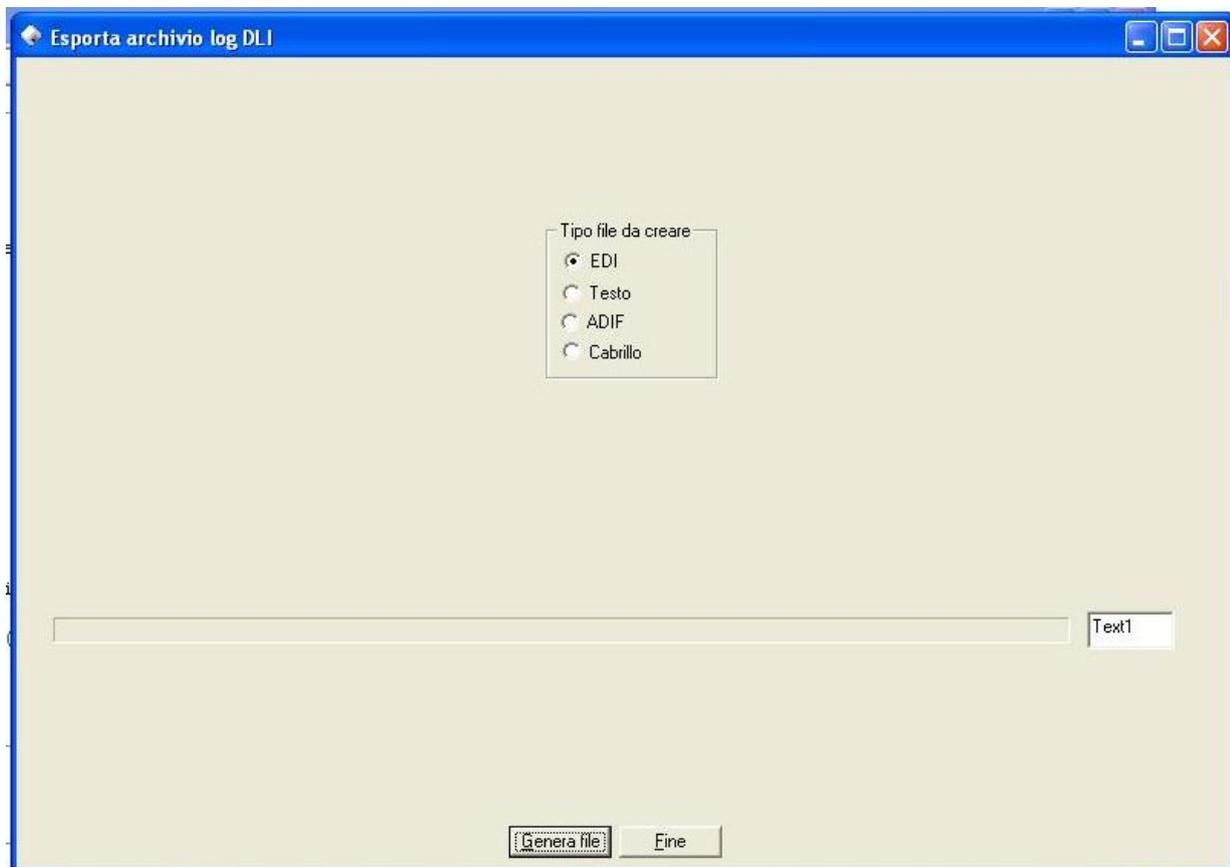
Note2

### Esportazione log.

Questa funzione consente di esportare il log nei formati che sono previsti sulla schermata, i file creati avranno come nome del file il nominativo dell'utente, la frequenza ed il nome del contest.

I file creati saranno registrati nella stessa cartella di installazione del programma.

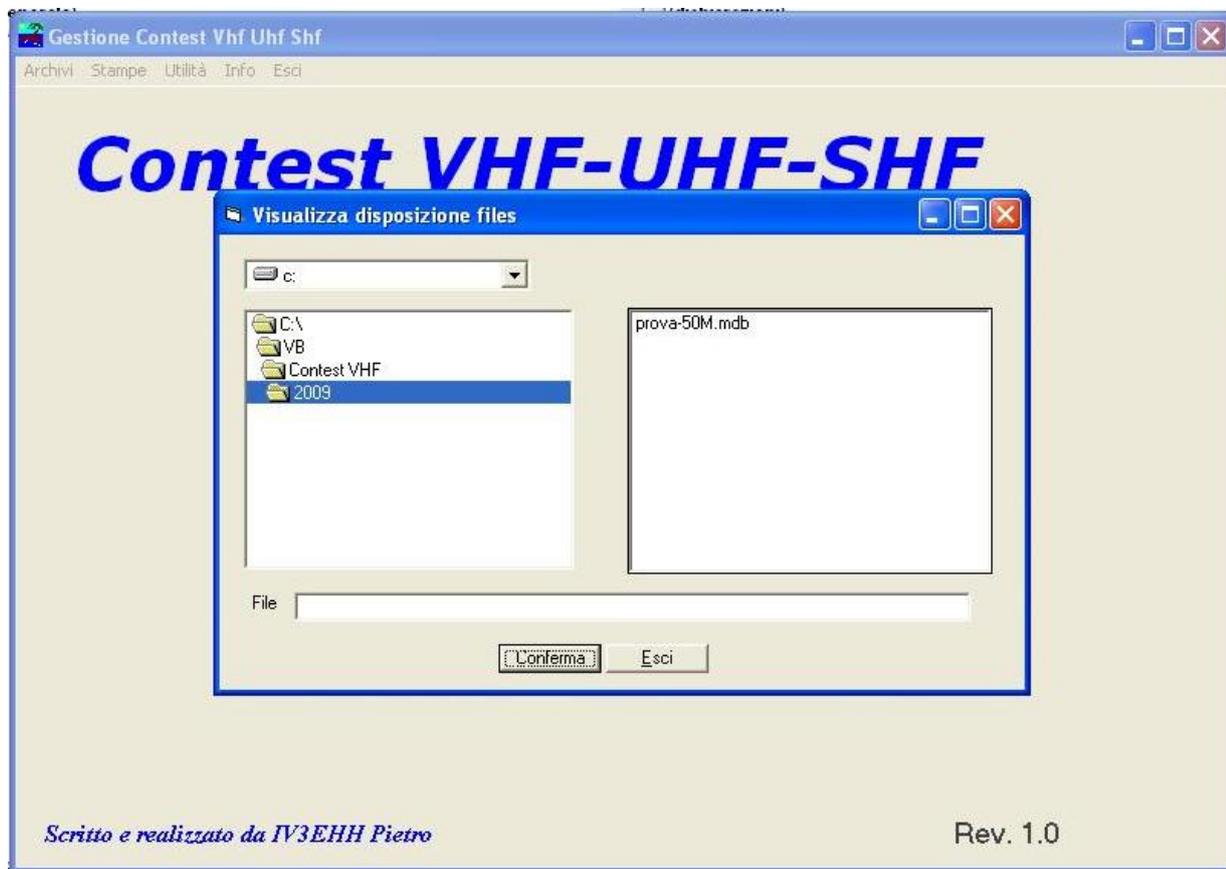
Per la generazione del file interessato il programma chiederà prima da quale log si vuole effettuare la generazione del file, la schermata che permette questo è illustrata di seguito, con il mouse si seleziona il log interessato e con il tasto/comando conferma viene attivata la schermata che permette la scelta del tipo di esportazione da effettuare.



Log Contest.

Per poter utilizzare un log come prima operazione si deve scegliere il log del contest interessato, questa operazione presenta la schermata seguente nella quale è possibile scegliere la cartella dell'anno dove si trova il log desiderato.

Si sceglie il log interessato nella finestra di destra facendo doppio click sul nome del log, a questo punto il nome del file comparirà nella riga File, confermare con il tasto/comando Conferma.



Di seguito sono illustrate le varie schermate che si ottengono in funzione del tipo di log per i vari contest.

Log per contest dove è richiesto l'inserimento del locatore a 6 caratteri (es. JN65IV)

Log Cogo Pietro - Contest di prova

**IV3EHH**      **JN65IV**

Progr. QSO **004**

N. QSO	Orario	Call	Modo	Progr. ric.	Ww/loc	QRB
1	14.17	IK3HHX	SSB	2	JN65GD	84
2	14.17	IV3MUC	SSB	3	JN65HX	11
▶ 3	14.17	IK3HHH	SSB	4	JN65FL	50

28/12/2009

MHz **50**

**SSB**  
Cambio Modo

Tot. QRB **145**

Call:  RST dato: **59** RST ricev.: **59** Progr. ric.:  Ww/locator:  Orario: **20.43** QRB:

Inserimento   Modifica   Elimina   Precedente   Successivo   Ricerca   Annulla   Conferma   QSO valido   Fine

Log per contest dove è richiesto l'inserimento del locatore a 4 caratteri (es. JN65), in questo caso il programma completa il WWLocator aggiungendo gli ultimi 2 caratteri MM (es. JN65, il programma lo completa in JN65MM).

Log Cogo Pietro - Contest di prova

**IV3EHH** **JN65IV** Progr. QSO **006**

Progr.	Orario	Call	Modo	Progr. ric.	WWloc	QRB
▶ 1	14.17	IK3HHX	SSB	2	JN65GD	84
2	14.17	IV3MUC	SSB	3	JN65HX	0
3	20.45	IK3BBB	SSB	4	JN65FL	50
4	20.51	IK3AAA	SSB	2	JN44RF	316
5	20.51	IK3DDD	SSB	2	JN45MM	288

**28/12/2009**

MHz **50**

**SSB**  
Cambio Modo

Tot. QRB **738**

Call  RST dato **59** RST ricev. **59** Progr. ric.  WW Locator  Orario **20.53** QRB

Inserimento Modifica Elimina Precedente Successivo Ricerca Annulla Conferma QSO valido Fine

Log per contest dove è richiesto l'inserimento del locatore a 6 caratteri (es. JN65IV) e la sigla della Provincia, ogni provincia lavorata per la prima volta vale come moltiplicatore.

Log Cogo Pietro - Contest di prova

**IV3EHH** **JN65IV** Progr. QSO **007**

n.QSO	Call	N. ric.	W/Wloc.	Prov.	QRB	Dra
1	IK3HHX	2	JN65GD	VI	84	14.17
2	IK3BBB	4	JN65FL	VE	50	20.45
3	IK3AAA	2	JN44RF	VR	0	20.51
4	IK3DDD	2	JN45MM	BL	288	20.51
5	IK3HHX	2	JN65GD	TV	84	20.57
6	IK3HHX	2	JN65GD	TV	84	14.17

MHz **50**

**SSB**  
Cambio Modo

Tot. QRB **168**

Tot. Molt. **4**

Punt. totale **672**

Call:  RST dato: **59** RST ricev.: **59** Progr. ric.:  W/W Locator:  Prov.:  Orario: **20.51** QRB: **0**

Inserimento Modifica Elimina Precedente Successivo Ricerca Annulla Conferma QSO valido Fine

Log per contest dove è richiesto l'inserimento solo della sigla della Provincia senza il locatore, ogni provincia lavorata per la prima volta vale come moltiplicatore.

Log Cogo Pietro - Contest di prova

**IV3EHH**

Progr. QSO

n.QSO	Call	N. ric.	Prov.	Punto	Molt.	Ora
1	IK3HHX	2	VI	1	1	14.17
2	IK3BBB	4	VE	1	1	20.45
3	IK3AAA	2	VR	1	1	20.51
4	IK3DDD	2	BL	0	0	20.51
5	IK3HHH	2	TV	1	1	20.57

MHz

**SSB**  
Cambio Modo

Punti QSO

Tot. Molt.

Punt. totale

Call  RST dato  RST ricev.  Progr. ric.  Prov.  Orario

Log per contest dove è richiesto l'inserimento del locatore a 6 caratteri (es. JN65IV) e il codice della sezione ARI, ogni codice sezione lavorata per la prima volta vale come moltiplicatore.

Log Cogo Pietro - Contest di prova

0001 0901 1502 2101 3002 3806 5001 6003 7103 8603 9802  
0002 0902 1503 2102 3003 3901 5002 6101 7201 8701 9803  
0003 0903 1504 2103 3004 3902 5003 6102 7301 8702  
0004 0905 1505 2104 3005 3903 5004 6201 7401 8705  
0005 0907 1506 2105 3006 3904 5006 6202 7402 8706  
0006 1001 1601 2201 **3101** 3907 5007 6301 7502 8801  
0009 1002 1602 2202 3102 4001 5101 6302 8001 8802  
0010 1003 1603 2203 3103 4002 5102 6303 8002 8803  
0101 1004 1701 2204 3201 4003 5103 6401 8003 8804  
0201 1005 1702 2205 **3202** 4101 5201 6402 8004 8805  
0301 1006 1703 2301 3203 4102 5202 6403 8005 8901  
0302 1007 1801 2401 3301 4103 5203 6501 8006 8902  
0303 1008 1802 2402 3302 4201 5301 6601 8007 8903  
0401 1009 1803 2403 **3303** 4203 5302 6602 8008 8905  
0403 1010 1804 2501 3401 4301 5401 6603 8009 8907  
0404 1101 1901 2502 3402 4302 5402 6701 8011 9001  
0405 1201 2001 2503 3403 4401 5501 6703 8101 9002  
0501 1202 2002 2601 3404 4402 5502 7001 8201 9101  
0502 1203 2003 2701 3501 4501 5503 7002 8301 9102  
0601 1204 2004 2702 3502 4502 5601 7003 8401 9103  
0602 1205 2005 2703 3601 4503 5602 7004 8402 9104  
0603 1206 2006 2704 3602 4601 5701 7005 8403 9201  
0604 1301 2007 2801 3603 4701 5702 7006 8404 9301  
0605 1302 2008 2802 3604 4702 5703 7007 8405 9501  
0701 1303 2009 2803 3701 4703 5704 7008 8406 9502  
0702 1304 2010 2804 3801 4704 5705 7009 8501 9503  
0703 1401 2011 2805 3802 4801 5801 7010 8502 9601  
0705 1402 2012 2901 3803 4802 6001 7101 8601 9701  
0802 1501 2013 3001 3804 4803 6002 7102 8602 9801

**IV3EHH** **JN65IV**

SSB MHz **50** **27/12/2009**

Cambio Modo

Progr.	Orario	Call	N. ric.	W/Wloc	Sez.	QRB
1	14.17	IK3HHX	2	JN65GD	3101	84
2	14.17	IV3MUC	3	JN65HX	3303	11
▶ 3	14.17	IK3HHH	4	JN65FL	3202	50

Progr. QSO **004** Tot. QRB **145** Multipl. **3** Tot. punti **435**

Call RST dato **59** RST ricev. **59** Progr. ric. WW Locator Sezione Orario **15.17** QRB

Inserimento Modifica Elimina Precedente Successivo Ricerca Annulla Conferma QSO valido Fine

Log per contest dove è richiesto l'inserimento del locatore a 6 caratteri (es. JN65IV), il quadratone (primi 4 caratteri del locatore) lavorato per la prima volta vale come moltiplicatore.

Log Cogo Pietro - Contest di prova

**IV3EHH**      **JN65IV**      Progr. QSO **007**

N. QSO	Ora	Call	Progr. ric.	Ww/Loc	QRB	Punti	Molt.
1	14.17	IK3HHX	2	JN65GD	84	1	1
2	20.45	IK3BBB	4	JN65FL	50	1	0
3	20.51	IK3AAA	2	JN44RF	0	0	1
4	20.51	IK3DDD	2	JN45MM	288	1	1
5	20.57	IK3HHX	2	JN65GD	84	1	0
▶ 6	14.17	IK3HHX	2	JN66GD	84	1	1

28/12/2009

MHz

Multiplic.

Punti

Punteggio

Call  RST dato  RST ricev.  Progr. ric.  Ww/Locator  Orario  Punti  QRB

Per informazioni sulla composizione degli archivi consultare la funzione AIUTO nel menù del programma.

Buon lavoro.

IV3EHH Pietro  
uno del team IR3P - IQ3PN

0434-631429 / 347-4705875

E-Mail: iv3ehh@iv3ehh.it iv3ehh@tin.it